PONEDELJEK, 20.4.2020

1. TJA
2. MAT

Ponovimo: Simetrija

Reši naloge v DZ 3.del na str.5/samo naloga 1, na str.6/3. naloga (potrudi se z barvicami), 4. naloga v zvezek. Naslov v zvezku naj bo Vaja.

Nato ponovi poštevanko v tabeli. Tabelo lahko naredite sami v zvezek ali pa jo natisnete. Spodaj je priloga 1.

PAZI: Danes naj ti štopajo reševanje poštevanke 6 min. Torej, 6min časa imaš za reševanje tabele. Po 6min prenehaš reševati. Fotografirajte tabelo in mi jo pošljite v pregled po e-pošti ali na WhatsApp.

1. SLJ

Preverim svoje znanje

Reši naloge na str.65,66. Pri 1.nalogi odgovarjaš s celimi povedmi. Odgovore napiši v zvezek. Naslov naj bo Vaja.

1. SPO

Nova snov: Od skice do zemljevida

Dobro si poglej video posnetek na spodnji povezavi.

TVOJA NALOGA: reši naloge v zvezek, kot jih zahteva učiteljica na posnetku. V zvezek napiši naslov Od skice do zemljevida.

DOMAČA NALOGA: Nariši skico od tvojega doma do šole.

Ne pozabi: skica je na hitro narisana pot s svinčnikom, vendar tako, da jo razumemo.

<https://www.youtube.com/watch?v=PJljYdkUI3U>

1. GUM

Nova snov: Spoznajmo tolkala

Poglej si video posnetek na spodnji povezavi. Ker nimamo DZ, samo dobro prisluhnite tolkalom in rešite učni list v prilogi2. Rešen učni list prilepite v zvezek.

<https://www.youtube.com/watch?v=jfjMv_UM4F8>

Ostanite zdravi ☺☺

Priloga1

POŠTEVANKA? TO ŽE ZNAM!

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| krat | 10 | 3 | 9 | 4 | 8 | 1 | 6 | 0 | 7 | 5 |
| 2 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 8 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 5 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 9 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 6 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 4 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 7 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 3 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

Priloga2

TOLKALA SO GLASBILA IZ DRUŽINE IDIOFONOV, PO KATERIH UDARJAMO Z ROKO, LESENIMI PALČKAMI ALI KAKIM DRUGIM PREDMETOM. DELIMO JIH V DVE SKUPINI: NA TOLKALA S TONSKO VIŠINO IN TISTA BREZ NJE.

Zapiši imena tolkal.

